

Regeln für das Goalie-War

1. Vorbereitung und Auflage

- 1.1 Die 3er- und 5er-Reihen müssen mit Gummibändern oder Stangenklemmen hochgebunden werden.
- 1.2 Die Auflage wird durch Hinlegen des Balles im Verteidigungsbereich begonnen. Die Bereitschaft muss mit dem Ready Protokoll signalisiert werden.

2. Verteidigungsbereich und Ausball

- 2.1 Der Spieler ist in Ballbesitz, wenn der Ball in seinem Abwehrbereich verbleibt. Falls der Ball in der Tischmitte liegen bleibt, verliert der Spieler den Ballbesitz, in dessen Verteidigungsbereich der Ball zuletzt war. Ein Ball, der kurzzeitig den Verteidigungsbereich verlässt und wieder zurückrollt oder springt, gilt als verloren.
- 2.2 Der Verteidigungsbereich reicht von der hinteren Bande bis zur Reichweite der 2er Stange. Die Tischmitte ist der restliche Bereich.
- 2.3 Ein Ball, der die Stangen, Spieler etc. in der Tischmitte berührt, gilt als Ball "im Spiel". Einen Ball, der die Stangen, Spieler etc. in der Tischmitte berührt und zum Schützen zurückprallt, erhält der gegnerische Verteidiger. Ein Ball, der die Stangen, Spieler etc. in der Tischmitte berührt und zum Schützen zurückprallt und ins Tor geht, zählt als Tor. Ein Ball, der die Stangen, Spieler etc. in der Tischmitte berührt und beim Verteidiger ins Tor geht, zählt als Tor.
- 2.4 Wenn ein Ball den Spielbereich verlässt, erhält der verteidigende Spieler das Auflagerecht. (ITSF-Aggressor-Regel).

3. Sonstige Regeln

Das ITSF-Regelwerk findet auch beim Goalie War seine Anwendung, es sei denn, es wird ausdrücklich durch diese Goalie-War-Regeln anders bestimmt.